

رواد

الحاسوب

المستوى الثاني



www.alrowadpub.com

CD-ROM

فهرس المحتويات

4	المقدمة
5	دور المعلم في العملية التعليمية
6	الوحدة الأولى: تكنولوجيا المعلومات
7	الدرس الأول / المعدات
18	الدرس الثاني / البرمجيات
20	أسئلة نهاية الوحدة
21	التقويم
23	الوحدة الثانية: نوافذ مايكروسوفت
24	الدرس الأول: بدء العمل مع النوافذ
31	الدرس الثاني: خصائص سطح المكتب
34	الدرس الثالث: تشغيل البرامج
38	أسئلة نهاية الوحدة
39	التقويم
40	الوحدة الثالثة: برنامج الرسام
41	الدرس الأول: تشغيل برنامج الرسام
43	الدرس الثاني: انشاء الرسومات
52	الدرس الثالث: تخزين الملفات
54	الدرس الرابع: الخروج من برنامج الرسام
55	الدرس الخامس: التعامل مع صندوق الألوان
57	الدرس السادس: انشاء ملف جديد
59	الدرس السابع: فتح ملف جديد
62	أسئلة نهاية الوحدة
64	التقويم

المقدمة

أخي المعلم، أختي المعلمة

أضع بين أيديكم جهدي المتواضع لنتواصل وإياكم مع مستجدات العصر واضعين بين أعيننا أبنائنا وبناتنا الطلاب اللذين هم قادة المستقبل وجيل التغيير المنشود، لذا اعتمدت في سلسلتي على أحدث الاستراتيجيات التدريسية المبنية على الاقتصاد المعرفي لإيجاد البيئة التعليمية المناسبة وتهيئة جيلا قادرا على التعامل مع تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وليكونوا قادرين على مواجهة التحديات التي فرضها النمو المتسارع في وسائل وأساليب اكتساب المعلومات والمهارات والتقدم بعزم نحو توظيف التكنولوجيا في التعليم، ومع إيماني التام بقدرات طلابنا للنهوض بالوطن والأمة وإحداث التغيير المنشود بالاعتماد على الاستراتيجيات الحديثة التي تدعم الطالب وتجعل منه محور العملية التعليمية.

أخي المعلم، أختي المعلمة

تتطلب عملية التطوير قيامك بأدوار أكثر فاعلية في الإعداد والتخطيط للتعليم واستخدام المصادر والوسائل التعليمية المتعددة والمناسبة، وأن تفسح المجال أمام الطالب ليعبر عن رأيه بحرية وديمقراطية واستقلالية.

أخي المعلم، أختي المعلمة

البرمجيات في الكتاب تعتمد جميع الطباعات، وقد أفردت بعض الصفحات لتتوافق البرمجيات مع جميع الإصدارات لشركة مايكروسوفت، ويمكنك إثراء المادة بالبرمجيات التعليمية والترفيهية البناءة المتوفرة لديك.

أخي المعلم، أختي المعلمة

لا تتردد في الاستفسار عن أي معلومة بالاتصال مع الشركة أو مراسلتنا على البريد الإلكتروني:

E-mail: info@alrowadpub.com

www.alrowadpub.com

دور المعلم في العملية التعليمية

- . أنت القدوة والقائد.
- . استمع للطالب ودعه يعبر عن رأيه بحرية.
- . عزز الطالب دائماً وخاصة الطالب المشارك وعندما تكون إجابة الطالب المشارك خاطئة قل له محاولة جيدة.
- . شارك الطالب في تقويم نفسه أحيانا باستخدام أداة تقويم : التقويم الذاتي
- . أنت المرشد والموجه، ليكون دورك اقل من 25% من وقت الحصة
- . استخدم فعاليات تعاونية وخبرات تشجع الطلبة على التعاون .
- . اسمح للطلاب بأن يظهرُوا فهمهم باستخدام طرق متعددة من التواصل (كاللوحات ، والنماذج ، والأحاجي والألغاز ، والألعاب والعروض) .
- . استخدم التقنيات المتوفرة لديك كأدوات تعلم.
- . أشرح الدرس بخطوات قصيرة.
- . افحص مدى فهم الطلبة باستمرار.
- . أثرالمادة بأوراق عمل مختلفة.
- . أعط متسعاً من الوقت للنشاطات ، مثلاً:
- (عندما يحتاج الطلبة من ذوي الاحتياجات الخاصة وقتاً أطول لإكمال المهمة).



تكنولوجيا المعلومات

Information Technology



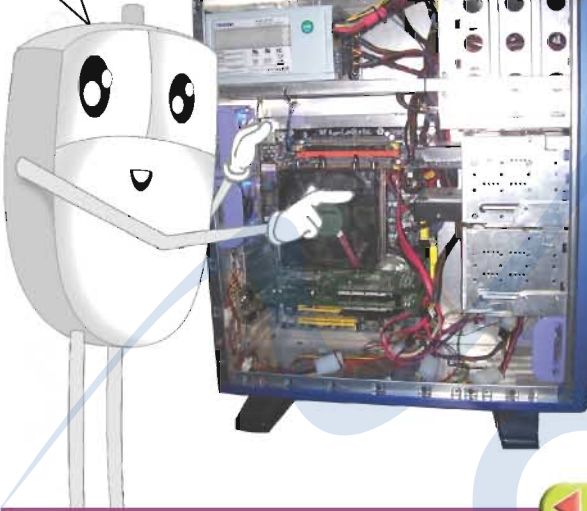
سنتعرف في هذه الوحدة على الأجزاء الرئيسية لأي حاسوب شخصي (المعدات) بالإضافة إلى البرمجيات المستخدمة في الحواسيب الشخصية.

النتائج الخاصة

- يتعرف أجزاء الحاسوب الشخصي.
- يتعرف البرمجيات.
- يستخدم الوحدات المختلفة لجهاز الحاسوب الشخصي.
- يعي المصطلحات الحاسوبية المناسبة باللغتين بشكل صحيح.

المعدات (Hardware)

هناك بعض الأجزاء داخل صندوق الحاسوب، ما هي؟



يشير مصطلح المعدات Hardware إلى المكونات الفعلية لجهاز الحاسوب. وسندرس هنا أجزاء الحاسوب الشخصي المتوفر في البيت والمدرسة.

أولاً: الأجزاء الرئيسية داخل صندوق الحاسوب



1. لوحة النظام (The System Board)

وتسمى باللوحة الأم (Mother Board) يرتبط بها معظم مكونات الحاسوب الأساسية بشكل مباشر بها أو من خلال كوابل.

يقوم المعلم/المعلمة بفتح أحد صناديق أجهزة الحاسوب في المدرسة ويُعيّن على اللوحة الأم (mother board) ويحدد بعض المكونات المرتبطة بها.

نشاط (1-1)

2. وحدة المعالجة المركزية (CPU)

The Central Processing Unit ويقوم المعالج بكل العمليات التي تتم داخل الحاسوب.





3. ذاكرة الوصول العشوائي (RAM).

Random Access Memory فيها يُحمّل نظام التشغيل والبرامج التي يتم تنفيذها.



4. القرص الصلب (Hard Disk).

يستخدم لتخزين البيانات والبرامج الخاصة بك ويحتوي على ساعات كبيرة جداً.



5. مشغل الأقراص الليزرية (CD Drive).

تشغل الأقراص الليزرية (CD ROM) التي تحتوي على البرامج والألعاب وغيرها.



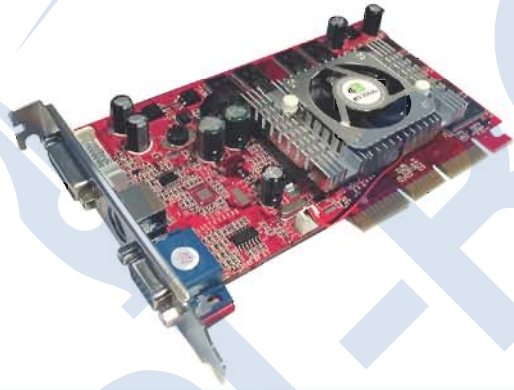
6. مشغل الأقراص المرنة (Floppy Drive).

تشغل الأقراص المرنة (Floppy Disk) التي تحتوي على البرامج والملفات التي لا تحتاج إلى ساعات كبيرة.



7. بطاقة الصوت (Sound Card).

يتم ربطها بالسماعات للاستماع للأصوات المختلفة التي تصدر عن البرامج والألعاب وغيرها وغالباً ما تكون بطاقة الصوت مصنعة على اللوحة الأم.



8. بطاقة الشاشة (AGP Card).

يتم ربطها بالشاشة لإظهار الصور ملونة، وغالباً ما تكون مصنعة على اللوحة الأم.

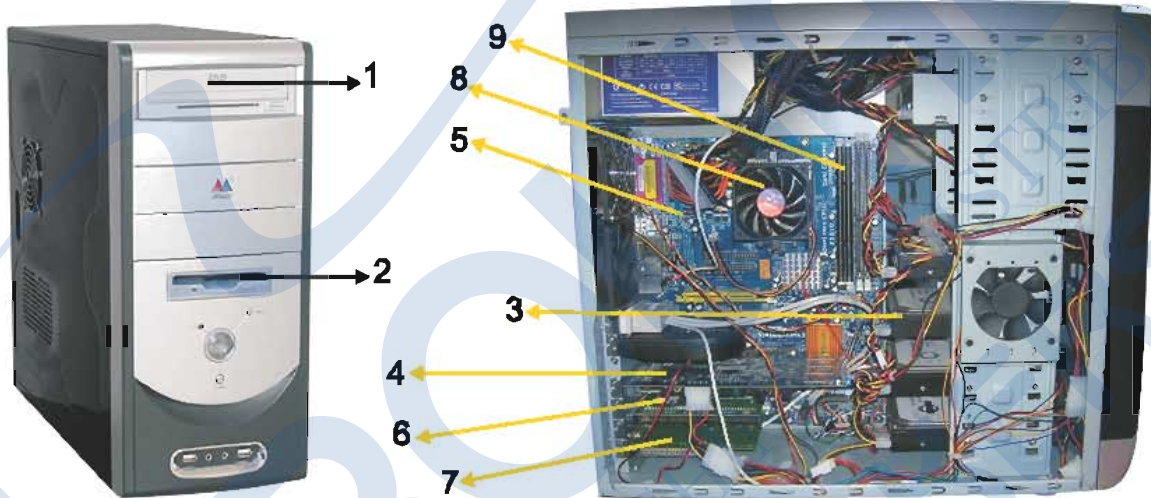


9. بطاقة المودم (Fax Modem).

تستخدم للربط مع الانترنت.

نشاط (2-1) انقل الرقم المناسب من الصورة أمام الكلمة في الجدول الآتي:

ملاحظة: يتم حل هذا النشاط مع المعلم ولا يطلب من الطلاب حفظه.



الرقم	اسم الجزء
	اللوحة الأم
	القرص الصلب
	ذاكرة الوصول العشوائي
	وحدة المعالجة المركزية
	مشغل القرص المرن
	مشغل الأقراص الليزرية
	بطاقة الصوت
	بطاقة المودم
	بطاقة الشاشة